CW Akademie

GRUNDSTUFE CW Lehrplan

Version 1.12.3

Dieses Dokument ist ©Juli 2022 Von CW Academy Beitragende Roland Smith K7OJL Bob Carter WR7Q Juli 2022



Revisionsprotokoll

2022 Jul – 1.0 Original version 2022 Sep – 1.8 Bob Carter WR7Q – kleinere Korrekturen 2022 Sep – 1.9 Bob Carter WR7Q – korrigierte Wortgeschwindigkeit auf Seite 31 2022 Okt – 1.10 Bob Carter WR7Q – Anpassung an die jüngsten Änderungen an der MCT-Website 2022 Okt – 1.11 Bob Carter WR7Q – change LCWO Word Trainingsgeschwindigkeit auf 10-12 wpm 2022 Dez – 1.12 Bob Carter WR7Q – unterer Beginn des Sendens CPM von25 bis 10 2022 Feb – 1.12.1 Bob Carter WR7Q – MCT session 9 Tag 3 von geändert Grundlegend zu Grundlegend 2023 Sep – 1.1 2.2 Bob Carter WR7Q – "effektive Geschwindigkeit" durch "Farnsworth" in Überschriften ersetzt, capitalized QTH, fettgedruckte Sitzungstypen, kleinere Korrekturen 2023 Sep – 1.12.3 Bob Carter WR7Q – 'Zeichengeschwindigkeit" bis 25 WpmEinstellungs in Worttraining

Einleitung

Willkommen bei der CW Academy und der Fundamental Level CW Klasse.

Kursübersicht

Die Grundstufe nimmt Schüler auf, die die Morsezeichen gelernt haben und Morsezeichen mit etwa 6 Wörtern pro Minute kopieren und empfangen können.

Der Kurs konzentriert sich zunächst auf die Instant Character Recognition (ICR) und das Senden wohlgeformter Morsezeichen. Das Ziel von ICR ist es, die Zeitspanne zwischen dem Hören des Charakters und dem Wissen, was das Zeichen ist, fast augenblicklich zu verkürzen. Etwa die Hälfte der Zeit wird damit verbracht, "lesbaren" Morsecode zu senden.

Der Kurs dauert acht Wochen mit etwa einer Stunde Hausaufgaben pro Tag unter der Woche. Schüler, die jeden Tag fleißig die Hausaufgaben machen und an den zweimal wöchentlichen Unterrichtsaktivitäten teilnehmen, werden die Klassenziele erfolgreich erreichen.

Ziele des Kurses

Am Ende des Kurses sollten die Schüler in der Lage sein, Morsezeichen mit etwa 10-13 Wörtern pro Minute zu kopieren und "lesbaren" Morsecode mit ungefähr der gleichen Geschwindigkeit zu senden. Der Schüler sollte ein gutes Verständnis der sofortigen Zeichenerkennung haben und in der Lage sein, gängige Zwei- und Drei-Buchstaben-Gruppen als Wörter zu hören. Der Schüler sollte bereit sein, den CW-Kurs der Mittelstufe zu belegen, falls gewünscht. Der Schüler hat auch Erfahrung mit Morsezeichen in der Luft und ist in der Lage, ein QSO mit etwa 10-13 Wörtern pro Minute zu haben.

Organisation des Curriculums

Es folgen die täglichen Hausaufgaben. Bitte beachten Sie, dass es im Ermessen des Beraters liegt, die Hausaufgaben nach Bedarf an die Bedürfnisse der Klasse oder der einzelnen Schüler anzupassen.

Die Hausaufgaben sind nach Tagen geordnet. Für jede Online-Sitzung sind Hausaufgaben im Wert von drei Tagen fällig. Im Unterricht wird der Berater wahrscheinlich die Hausaufgaben und Ihre Fortschritte besprechen und Ratschläge und Ermutigungen geben.

Werkzeuge

Folgende Hilfsmittel werden während des Semesters eingesetzt:

HINWEIS: um jeden Link in einem neuen Tab zu öffnen, damit Sie Ihren Platz in diesem Dokument behalten können

Lernen Sie CW Online https://lcwo.net/ – Üben Sie ICR, Wörter, Abkürzungen und Rufzeichen

LCWO ICR

https://cwops.org/wp-content/uploads/2023/08/LCWO-ICR-Guidelines-1.3.pdf

Wir empfehlen Ihnen, dieses Dokument zu lesen und den Prozess für die Fundamental-Klasse zu verstehen

LCWO-Video von LCWO ICR

HINWEIS: Wenn Sie Schwierigkeiten beim "Tippen" haben, verwenden Sie MCT anstelle von LCWO. Nichtgenau dasselbe, aber nah dran

Morsecode-Trainer https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html
ICR- und Kopiertraining

MCT Demo Video MCT ICR

Tageswaage

https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/03/Everyday-Send-Code-WR7Q-ver.-7.pdf
Sie sollten dieses Dokument herunterladen und ausdrucken. Sie werden sie fast bei jeder Übungssitzung verwenden

Diktiergerät

Sie müssen in der Lage sein, Ihre Sendung aufzuzeichnen und wiederzugeben. Die meisten Smartphones verfügen über eine Diktierfunktion, die diese Anforderung gut erfüllt.

Ein Hinweis zur Geschwindigkeit

Eine Anmerkung zur Geschwindigkeit. Es ist die Praxis der CW Academy, Morsezeichen (an die Studenten) mit einem Zeichenspvon 25 wpm zu senden und den Farnsworth-Abstand zu verwenden, um eine bestimmteeffektive Geschwindigkeit zu erreichen. Die Schüler müssen die Geschwindigkeit mit einer Geschwindigkeit hören, bei der es schwierig ist, dits und dahs zu zählen!! Darüber hinaus wird von den Schülern NICHT erwartet, dass sie mit dieser Geschwindigkeit "senden".

Die Fundamental-Klasse beginnt mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm und steigert sich bis zum Ende der Klasse allmählich auf eine effektive Geschwindigkeit von mindestens 10 bis 12wpm.

Die Schüler sollten die effektive Geschwindigkeit (Farnsworth-Geschwindigkeit) für jede Übungssitzung als "minimale" Geschwindigkeit betrachten. Wenn der Schüler zu einer höheren Geschwindigkeit fähig ist, sollte er diese Geschwindigkeit oder höher verwenden.

Schieben Sie sich in die Lernzone.

Hiergibt es kein Lernen in der Komfortzone und es gibt keine Bequemlichkeit in der Lernzone! (Carl Dierschow)

Session 1 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 6 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Senden Sie die Aufwärmübung der "Tageswaage"

Ziel ist es, jede Gruppe von 5 oder 6 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm. Das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden. Senden Sie Folgendes:

EEEEE TTTTT IIII MMMMM SSSSS OOOOO HHHHHH 00000 55555

AAAAA NNNNN UUUUUU DDDDD VVVVV BBBBB 44444 66666

Gewöhnen Sie sich an, sich zu Beginn jeder Trainingseinheit aufzuwärmen. Das o bjektiv ist, die fünfstellige Gruppe korrekt zu senden. Wenn Sie einen Fehler machen, beginnen Sie diese Gruppe erneut

Kopie 1

Öffnen Sie lcwo.net in Ihrem Browser und melden Sie sich für ein Konto an. Mit einem n-Konto können Sie Ihren Fortschritt während der acht Wochen des Kurses sehen.

Sobald Sie sich in Ihr Konto eingeloggt haben, klicken Sie in der linken Spalte unter "Konto" auf "CW-Einstellungen".

Klicken Sie auf das unterstrichene Wort "Ändern", um zur Seite "CW-Einstellungen ändern" zu gelangen

Ändern Sie die Parameter in:

Charaktergeschwindigkeit: 25 wpm (immer diese Einstellung verwenden)

Effektive Geschwindigkeit: 6 wpm

Zusätzlicher Wortabstand: 0 (oder mehr, je nach Bedarf)

Ton: 600 Hz (oder Ihre p-Referenz)

CW-Player: jscwlib

Kein Übertragungspräfix / Suffix Startverzögerung (Sekunden): 2

Gruppenlänge: 2 fest

Klicken Sie auf die Schaltfläche "Senden"

Klicken Sie auf "Codegruppen" in der linken Spalte unter "Speed Practice"

Ändern Sie den Modus **auf "Buchstaben**" und die Dauer auf I Minute. Wählen Sie NICHT ECHTE Geschwindigkeit verwenden

Klicken Sie auf die Schaltfläche "Abspielen". Geben Sie jedes Zeichen so ein, wie Sie es hören. Klicken Sie nach jeder Gruppe auf "Enter".

Überprüfen Sie nach 1 Minute Ihre Ergebnisse. Notieren Sie sich alle Zeichen, die Sie verpasst haben Behalten Sie den Überblick über die Anzahl oder Fehler, die Sie gemacht haben, umzukünftige Referenzen zu erhalten

"Grübeln" Sie in dieser Übung nicht über eine Figur nach. Wenn Sie nicht wissen, was es ist, spielen Sie es entweder erneut oder geben Sie einfach einen Punkt (.) ein und fahren Sie mit dem nächsten Zeichen fort. Achten Sie darauf , nach jeder Zwei-Buchstaben-Gruppe die Eingabetaste zu drücken. Wenn du darüber nachdenkst, wirst du den nächsten Charakter verpassen ...

Senden Sie 2

Stellen Sie die Keyer-Geschwindigkeit auf 25 wpm Zeichengeschwindigkeit ein und senden Sie mit 6 wpm effektiver Geschwindigkeit

Senden Sie Ihren Vornamen fünfmal

Sei bewusst mit deiner Charakterbildung. Bei 6 wpm würden Sie etwa alle zwei Sekunden ein Zeichen senden

Kopie 2

Führen Sie eine zweite einminütige Sitzung durch, wie in Kopie 1 oben beschrieben

Machen Sie eine dritte einminütige Sitzung

Senden 3

Senden Sie Ihr Rufzeichen fünfmal

Kopie 3

Machen Sie einefünfminütige Sitzung

Sie sollten jetzt vier Listen von Zeichen haben, die Sie verpasst haben. Kombinieren Sie diese Liste zu einer Liste von Zeichen, die Sie verpasst haben, üben Sie diese Zeichen zwei oder mehrmals.

Session 1 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 6wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Ziel ist es, jede Gruppe von 5 oder 6 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm (das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden). Senden Sie Folgendes:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Senden Sie Fünfergruppen (oder Sechser) mit Abstand zwischen den einzelnen Gruppen. Konzentriere dich auf langsames, bewusstes Senden mit guter Charakterbildung

Kopie 1

Führen Sie gemäß den LCWO-Anweisungen von Tag 1 zwei Sitzungen mit **Codegruppen** für jeweils eine Minute durch. Verfeinere deine Liste der Charaktere, die du mehr als einmal vermisst

Senden Sie 2

Senden Sie jeden der Charaktere auf Ihrer Liste der Charaktere, die Sie mehr als einmal verpasst haben. Sagen Sie das Zeichen und senden Sie dann das Zeichen

Gehen Sie die Liste zweimal durch

Kopie 2

Ändern Sie in LCWO Ihre Einstellungen wie folgt:

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 6 wpm

Zusätzlicher Wortabstand: 0 (oder mehr, je nach Bedarf)

Gruppenlänge: 2

Überprüfen Sie auf der rechten Seite jeden Buchstaben auf Ihrer Liste der Zeichen, die Sie mehr als zweimal übersehen haben, und senden Sie ihn ab

Codegruppen auswählen

Ändern Sie den Modus in "Benutzerdefinierte Zeichen".

Führen Sie eine einminütige Codegruppe aus, indem Sie die Zeichen eingeben und nach jeder Gruppe von 2 Zeichen die Eingabetaste drücken.

Überprüfen Sie Ihre Ergebnisse

Tun Sie dies noch zweimal und behalten Sie den Überblick über die Zeichen, die Sie mehr als einmal verpasst haben

Senden 3

Wenn Keyer auf 6 wpm eingestellt ist, senden Sie Ihren Namen fünfmal und achten Sie dabei auf Ihren Zeichenabstand und Ihre Zeichenbildung.

Kopie 3
Führe zwei weitere einminütige LCWO-Sitzungen mit den Charakteren durch, die du mehr als einmal vermisst. Verfeinern Sie Ihre Liste weiter

Session 1 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 6wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Das Ziel ist es, jede Gruppe von Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm (das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden). Senden Sie Folgendes:

DER FLINKE BRAUNE FUCHS SPRANG ÜBER DIE FAULEN HUNDE ZURÜCK 70364 51289

Kopie 1

Ändern Sie Ihre LCWO-Einstellungen an die Charaktere, die Sie mehr als einmal vermissen Mache zwei weitere einminütige Sitzungen nur mit diesen Charakteren

Senden Sie 2

Wenn Ihr Keyer auf 10 wpm und eine effektive Geschwindigkeit von 6 wpm eingestellt ist, senden Sie Ihren Namen, gefolgt von Ihrem Rufzeichen, fünfmal auf diese Weise:

(NAME) DE (RUFZEICHEN)

Kopie 2

Setzen Sie LCWO auf die Einstellungen für Tag 1, Kopie 1 zurück. Führen Sie drei einminütige Sitzungen durch und verfeinern Sie Ihre Liste schwieriger Charaktere

Senden 3

Nehmen Sie mit dem Diktiergerät auf Ihrem Smartphone oder auf Ihrem Computer auf, wie Sie Ihren Namen senden de Ihr Rufzeichen,

fünfmal

Spielen Sie die Aufzeichnung ab und analysieren Sie Ihren Versand

Sind die Charaktere gut geformt? Das heißt, senden Sie ein "Y" und nicht "TW"? Überprüfen Sie Ihren Abstand beim Senden eines Zeichens und zwischen Wörtern. Können Sie Ihre eigene Sendung kopieren?

Sie haben die Hausaufgaben für die erste "Unterrichtsstunde" erledigt. Bereiten Sie sich darauf vor, im Unterricht Ihre Codegruppenbewertung zu melden. Notieren Sie sich alle Fragen, damit Sie daran denken, sie im Unterricht zu stellen. Wenn Sie eine Frage haben, ist es wahrscheinlich, dass jemand anderes die gleiche Frage hat

Session 2 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 6 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Senden Sie die Aufwärmübung der "Tageswaage"

Das Ziel ist es, jede Gruppe von 5 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm. Das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden. Senden Sie Folgendes:

EEEEE TTTTT IIII MMMMM SSSSS OOOOO HHHHHH 00000 55555

AAAAA NNNNN UUUUUU DDDDD VVVVV BBBBB 44444 66666

Gewöhnen Sie sich an, sich zu Beginn jeder Trainingseinheit aufzuwärmen.

Kopie 1

Arbeite an deiner Liste der "schwierigen Buchstaben". Richten Sie LCWO mit diesen Buchstaben und 3-5 weiteren gebräuchlichen Buchstaben ein. Führen Sie zwei Sitzungen von jeweils eine Minute und überarbeiten Sie Ihre Liste

Senden Sie 2

Stellen Sie Ihren Keyer auf 6wpm ein und senden Sie Ihre Liste schwieriger Briefe. Sprich jeden Brief laut aus, während du ihn abschickst. Konzentriere dich auf eine gute Charakterbildung und ein gutes Tempo ... was bei etwa einem Buchstaben alle zwei Sekunden sein sollte

Kopie 2

Setzen Sie den LCWO-Modus auf "Buchstaben" zurück, damit alle Buchstaben verwendet werden. Mache drei weitere einminütige Sitzungen und erstelle eine neue Liste von Charakteren, die du mehr als einmal vermisst hast

Senden 3

Senden Sie Ihr Rufzeichen fünfmal ohne Fehler. Wenn Sie einen Fehler machen, hören Sie auf und beginnen Sie erneut. Sie versuchen, Ihr Rufzeichen fünfmal ohne Fehler zu senden.

Wenn Sie es nach vier Versuchen nicht geschafft haben, Ihr Rufzeichen fünfmal hintereinander fehlerfrei zu senden, halten Sie an und fahren Sie mit Kopie 3 fort

Kopie 3

Verwenden des Wortlisten-Trainers https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html Einrichten wie beschrieben:

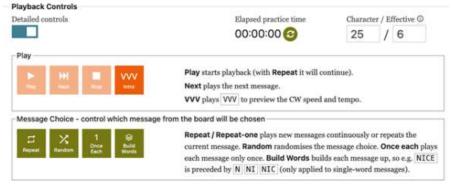
Stellen Sie sicher, dass die Registerkarte "Ready Made auswählen" ausgewählt ist

Klicken Sie unter "Wortliste" auf den Abwärtspfeil auf der rechten Seite des Feldes und wählen Sie "CWops CW Academy Fundamental: Wörter mit 2 Buchstaben".

Lesen Sie die Anweisungen unter "Sound Board". Stellen Sie sicher, dass "Board-Sichtbarkeit" und "Textsichtbarkeit" deaktiviert sind.

Klicken Sie auf "Alle aktivieren", damit alle Steuerelemente unter "Wiedergabesteuerung" verfügbar sind Unter "Wiedergabesteuerung" sollte der Schalter für "Detaillierte Steuerung" eingeschaltet sein. Setzen Sie 'Character' auf 25wpm und

"Effektiv" bis 6 wpm. Dieser Abschnitt sollte wie folgt aussehen:



Beachten Sie die Optionen "Nachrichtenauswahl" und stellen Sie "Wiederholen" wie gewünscht ein

Spielen Sie das erste Wort. Sprich jeden Buchstaben laut aus, wenn du ihn hörst. Grübeln Sie nicht über den Brief nach, sonst verpassen Sie den nächsten Brief

Nachdem beide Buchstaben abgespielt wurden, was ist das Wort?

Klicken Sie auf "Weiter", um die nächsten beiden Buchstaben abzuspielen. Sprich jeden Buchstaben laut aus, wenn du ihn hörst. Nachdem beide Buchstaben abgespielt wurden, was ist das Wort?

Drücken Sie weiter auf "Weiter", bis alle 34 Wörter abgespielt wurden

Session 2 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 6wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Ziel ist es, jede Gruppe von 5 oder 6 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm (das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden). Senden Sie Folgendes:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Senden Sie Fünfergruppen (oder Sechser) mit Abstand zwischen den einzelnen Gruppen. Konzentriere dich auf langsames, bewusstes Senden mit guter Charakterbildung

Kopie 1

Nochmal zurück zu LCWO. Stellen Sie den Modus auf "Buchstaben" ein und machen Sie drei Sitzungen von jeweils einer Minute. Beginne eine neue Liste von Briefen, die du mehr als einmal verpasst hast.

Senden Sie 2

Wirund der Wortlistentrainer https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html

Klicken Sie auf die Registerkarte "Senden".

Legen Sie die Sitzung auf 7/13 fest

Klicken Sie auf "Abspielen" und hören Sie sich das Wort an Senden Sie mit Ihrem Schlüssel das Wort, das das Gehörte nachahmt

Klicken Sie auf "Weiter" und geben Sie das nächste Wort aus

Kopie 2

Machen Sie zwei weitere Sitzungen von jeweils einer Minute LCWO. Verfeinern Sie Ihre Liste der Buchstaben, die Sie mehr als einmal vergessen haben. Vergleichen Sie diese neue Liste mit der vorherigen Liste und notieren Sie Ihre Verbesserung

Senden 3

Senden Sie fünfmal Ihren Namen und Ihren Standort (QTH). Viele Amateurfunker kürzen ihren Namen auf 3-4 Buchstaben ab. Wenn Ihr QTH kompliziert und schwierig zu senden ist, verwenden Sie eine nahe gelegene Stadt und senden Sie 'nr (nahe gelegene Stadt)', wobei 'nr' eine Abkürzung für 'near' ist. Zum Beispiel: 'nr albany ny'.

Es ist gängige Praxis, Ihren Namen und QTH zweimal zu senden . Zum Beispiel:

john john QTH is nr albany ny albany ny

Sie sollten üben, Ihren Namen, Ihr Qth und Ihr Rufzeichen zu senden, bis Sie sie fehlerfrei senden können. Es ist peinlich, den eigenen Namen in der Sendung korrigieren zu müssen....

Session 2 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 6wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Senden Sie aus dem Aufwärmprogramm "Tageswaage" Folgendes:

AAA BBB CCC DDD EEE FFF GGG HHH III JJJ KKK LLL MMM

NNN OOO PPP QQQ RRR SSS TTT UUU VVV WWW XXX YYY ZZZ

Wenn Sie einen Fehler machen, beginnen Sie die Gruppe von vorne. Wenn Sie in derselben Gruppe einen zweiten Fehler machen, notieren Sie sich die Buchstaben, mit denen Sie Probleme haben, und fahren Sie mit dem Alphabet fort Das Senden wohlgeformter Zeichen bei 6wpm sollte etwa 4 Minuten dauern, um die obigen Buchstaben zu senden Sie können, wie alle anderen Schüler, schneller senden als kopieren. Seien Sie bewusst und ENTSCHLEUNIGEN

Kopie 1

Mache drei weitere Sitzungen von einer Minute in LCWO im Modus 'Buchstaben'. Kombinieren Sie Ihre Ergebnisse mit der Liste von gestern

Senden Sie 2

Senden Sie Ihr Rufzeichen fünfmal, ohne einen Fehler zu machen. Wenn Sie einen Fehler machen, halten Sie an, atmen Sie durch und beginnen Sie von vorne. Wenn Sie nach vier Versuchen Ihr Rufzeichen fünfmal hintereinander nicht richtig senden konnten, hören Sie auf und fahren Sie mit der nächsten Aktivität fort

Kopie 2

Mache drei weitere Sitzungen von einer Minute in LCWO im Modus 'Buchstaben'. Kombinieren Sie Ihre Ergebnisse mit der Liste aus Kopie 1

Senden 3

Senden Sie Ihren Namen fünfmal, ohne einen Fehler zu machen. Wenn Sie einen Fehler machen, halten Sie an, atmen Sie durch und beginnen Sie von vorne. Wenn Sie nach vier Versuchen Ihren Namen fünf Mal hintereinander nicht richtig senden konnten, hören Sie auf und fahren Sie mit der nächsten Aktivität fort

Kopie 3

Richten Sie LCWO im Modus "Benutzerdefiniert" ein und wählen Sie die Buchstaben aus Ihrer Liste der Buchstaben aus, die Sie in den letzten zwei Tagen mehr als einmal falsch verstanden haben. Machen Sie mehrere einminütige Sitzungen und machen Sie dazwischen eine Pause. Streichen Sie die Buchstaben von Ihrer Liste, von denen Sie glauben, dass Sie sie beherrschen

Session 3 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 7 wpm **KOPIEREN** SENDEN Senden 1 Senden Sie die Aufwärmübung der "Tageswaage" Das Ziel ist es, jede Gruppe von 5 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand bei einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm. Das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden. Senden Sie Folgendes: EEEEE TTTTT IIII MMMMM SSSSS OOOOO HHHHHHH 00000 55555 AAAAA NNNNN UUUUUU DDDDD VVVVV BBBBB 44444 66666 Gewöhnen Sie sich an, sich zu Beginn jeder Trainingseinheit aufzuwärmen Kopie 1 Arbeite an deiner Liste der "schwierigen Buchstaben". Richten Sie LCWO mit diesen Buchstaben und 3-5 weiteren gebräuchlichen Buchstaben ein. Führen Sie zwei Sitzungen von jeweils einer Minute durch und überarbeiten Sie Ihre Liste Senden Sie 2 Stellen Sie Ihren Keyer auf 25wpm ein und senden Sie Ihre Liste schwieriger Buchstaben. Sprich jeden Brief laut aus, während du ihn abschickst. Konzentriere dich auf eine gute Charakterbildung und ein gutes Tempo ... was bei etwa einem Buchstaben alle zwei Sekunden sein sollte Kopie 2 Setzen Sie den LCWO-Modus auf "Buchstaben" zurück, damit alle Buchstaben verwendet werden. Mache drei weitere einminütige Sitzungen und erstelle eine neue Liste von Charakteren, die du mehr als einmal vermisst hast Senden 3 Senden Sie Ihren Namen fünfmal ohne Fehler. Wenn Sie einen Fehler machen, stoppen Sie, spulen Sie zurück und versuchen Sie erneut. Ihren Namen fünfmal ohne Fehler zu senden. Wenn es Ihnen nach vier Versuchen nicht gelungen ist, Ihren Namen fünfmal hintereinander fehlerfrei zu senden, hören Sie auf und fahren Sie mit Kopie 3 fort Hören Sie sich QSO 102 bei 7wpm an: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-07.102.mp3 Hören und kopieren Sie so gut Sie können, ohne anzuhalten Füllen Sie die folgenden Informationen so gut wie möglich aus. Hören Sie sich dann das QSO so oft wie nötig an, um fehlende Informationen zu ergänzen: CQer Call Sign_____ Anrufbeantworter Rufzeichen CQer Name _____ Name des Antwortenden _____ CQer RST gesendet _____ Beantworter RST gesendet _____ CQer QTH _____ Anrufbeantworter QTH _____ CQer WX Rpt _____ Answerer W X Rpt ____

Halten Sie dieses Blatt griffbereit und besprechen Sie es bei Ihrer nächsten Videokonferenz mit Ihrem Berater

Session 3 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 7wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Ziel ist es, jede Gruppe von 5 oder 6 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm (das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden). Senden Sie Folgendes:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Senden Sie Fünfergruppen (oder Sechser) mit Abstand zwischen den einzelnen Gruppen. Konzentriere dich auf langsames, bewusstes Senden mit guter Charakterbildung

Kopie 1

Richten Sie LCWO im Modus "Benutzerdefiniert" ein. Sehen Sie sich alle Briefe aus dem gestrigen Exemplar 2 und drei weitere an. Machen Sie drei einminütige Sitzungen, in denen Sie die verpassten Charaktere notieren.

Senden Sie 2

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Keyer-Geschwindigkeit bei 15 wpm Zeichengeschwindigkeit mit gutem Farnsworth-Abstand für 7 wpm effektive Geschwindigkeit

Kopie 2

Richten Sie LCWO im Modus "**Benutzerdefiniert**" ein. Überprüfen Sie nur vier der schwierigen Buchstaben. Mache drei einminütige Sitzungen mit nur diesen vier Charakteren

Senden 3

Senden Sie Ihr Rufzeichen fünfmal ohne Fehler. Wenn Sie einen Fehler machen, stoppen Sie, spulen Sie zurück und versuchen Sie erneut, Ihr Rufzeichen fünfmal ohne Fehler zu senden.

Wenn Sie es nach vier Versuchen nicht geschafft haben, Ihr Rufzeichen fünfmal hintereinander fehlerfrei zu senden, halten Sie an und fahren Sie mit Kopie 3 fort

Kopie 3

Richten Sie LCWO im Modus "Benutzerdefiniert" ein. Markieren Sie vier andere der schwierigen Buchstaben. Mache drei einminütige Sitzungen mit nur diesen vier Charakteren

Session 3 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 7wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Ziel ist es, jede Gruppe von 5 oder 6 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm (das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden). Senden Sie Folgendes:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Senden Sie Fünfergruppen mit Abstand zwischen den einzelnen Gruppen. Konzentriere dich auf langsames, bewusstes Senden mit guter Charakterbildung

Kopie 1

Arbeite weiter an deinen schwierigen Buchstaben, vier auf einmal. Richten Sie LCWO im Modus "Benutzerdefiniert" ein. Überprüfen Sie nur vier der schwierigen Buchstaben. Mache drei einminütige Sitzungen mit nur diesen vier Charakteren

Senden Sie 2

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Keyer-Geschwindigkeit bei 15 wpm Zeichengeschwindigkeit mit gutem Farnsworth-Abstand für 7 wpm effektive Geschwindigkeit

Senden Sie die ersten beiden Zeilen des "Drills"

Kopie 2

Wenn es schwierigere Zeichen gibt, machen Sie dasselbe mit denen, die in Kopie 1 beschrieben sind. Andernfalls richten Sie LCWO für Briefe ein und führen Sie drei einminütige Sitzungen durch. Starte eine neue Liste von Charakteren, die du mehr als einmal verpasst hast

Senden 3

Verwenden des Wortlistentrainers https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html

Klicken Sie auf die Registerkarte "Senden"

Legen Sie die Sitzung auf 8/13 fest

Klicken Sie auf "Abspielen" und hören Sie sich das Wort an

Senden Sie mit Ihrem Schlüssel das Wort, das das Gehörte nachahmt

Klicken Sie auf "Weiter" und geben Sie das nächste Wort aus

Kopie 3

Mache zwei weitere LCWO-Sitzungen über Briefe. Überarbeitung der Liste aus Kopie 2

Session 4 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 7 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Das Ziel ist es, jede Gruppe von Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand bei einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm. Das wäre alle zwei Sekunden ein Zeichen Senden Sie das folgende Pangramm zweimal:

WALZERJOB VERÄRGERTE SCHNELLE FROSCHNYMPHEN

Kopie 1

Richten Sie mithilfe von LCWO die Ausführung einer Sitzung mit "Codegruppen" ein.

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 7 wpm

Buchstaben

Gruppen von 3 Personen Dauer: 2 Minuten

Führen Sie eine Sitzung von zwei Minuten durch (15-16 Gruppen). Überprüfe deine Ergebnisse und überarbeite deine Liste der schwierigen Charaktere

Senden Sie 2

Senden Sie das folgende Pangramm zweimal. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie mit diesem Wort von vorne. Keyer-Geschwindigkeit bei 15wpm Zeichengeschwindigkeit und Sendegeschwindigkeit bei 7 wpm effektiver Geschwindigkeit. Senden Sie Folgendes:

GEH, DU FAULE, FETTE FÜCHSIN. SEI SCHLAU, SPRINGE SCHNELL

Kopie 2

Führen Sie mithilfe von LCWO-Codegruppen eine zweiminütige Sitzung mit 3 Buchstabengruppen mit einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm durch. Überprüfe deine Ergebnisse und aktualisiere die Liste der verpassten Zeichen. Sie sollten zwei Spalten mit Zeichen verpasst haben, eine aus der ersten Sitzung und eine aus der zweiten Sitzung

Senden 3

Senden Sie Ihr Rufzeichen 5 Mal hintereinander richtig. Wenn Sie einen Fehler machen, beginnen Sie die Fünferzeit erneut. Wenn Sie nach 4 Versuchen nicht in der Lage sind, Ihr Rufzeichen fünfmal hintereinander korrekt zu senden, hören Sie auf und fahren Sie mit der Kopierübung fort

Kopie 3

Führen Sie mithilfe von LCWO-Codegruppen zwei zweiminütige Sitzungen mit 3 Buchstabengruppen durch, wie zuvor durchgeführt. Überprüfe deine Ergebnisse und ergänze deine Liste der schwierigen Charaktere

Session 4 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 7wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Ziel ist es, jede Gruppe von 5 oder 6 Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand bei einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm. Das wäre ein Zeichen alle zwei Sekunden. Senden Sie Folgendes:

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

ABCDEF GHIJK LMNOP QRSTU VWXYZ 12345 67890

Entschleunigen Sie und seien Sie sehr bewusst bei der Charakterbildung

Kopie 1

Richten Sie mithilfe von LCWO die Ausführung einer Sitzung mit "Codegruppen" ein.

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 7 wpm

Benutzerdefiniert aus Ihrer Liste schwieriger Charaktere

Gruppen von 3 Personen

Dauer: 2 Minuten

Entferne auf der rechten Seite der Seite "CW-Einstellungen ändern" alle Buchstaben AUSSER denen, die sich auf deiner Liste von Tag 1 befinden. Aktivieren Sie dann weitere 5 Zeichen Ihrer Wahl. Führen Sie zwei zweiminütige Sitzungen durch und überprüfen Sie Ihre Ergebnisse nach jedem Lauf. Markieren Sie Ihre Liste der schwierigen Charaktere, welche noch problematisch sind

Senden Sie 2

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Keyer-Geschwindigkeit bei 15 wpm Zeichengeschwindigkeit mit gutem Farnsworth-Abstand für 7 wpm effektive Geschwindigkeit. Senden Sie Folgendes:

BENS BESTER GEBOGENER DRAHT BENS BESTER GEBOGENER DRAHT BENS BESTER GEBOGENER DRAHT

BENS BESTER GEBOGENER DRAHT BENS BESTER GEBOGENER DRAHT BENS BESTER GEBOGENER DRAHT

Kopie 2

Führen Sie mithilfe von LCWO-Codegruppen, wie in Kopie 1 eingerichtet, zwei weitere zweiminütige Sitzungen aus. Überprüfe deine Ergebnisse nach jedem Lauf. Markieren Sie Ihre Liste der schwierigen Charaktere, welche noch problematisch sind

Senden 3

Senden Sie Ihr Rufzeichen fünfmal hintereinander richtig. Hören Sie auch hier nach 4 Versuchen auf, wenn Sie nicht fünfmal hintereinander richtig senden können

Kopie 3

Führen Sie unter Verwendung von **LCWO-Codegruppen**, wie in Kopie 1 eingerichtet, eine weitere zweiminütige Sitzung aus. Überprüfe deine Ergebnisse und aktualisiere deine Liste der schwierigen Charaktere... Das heißt, Charaktere, die Sie in den fünf Sitzungen zweimal oder öfter verpasst haben

Session 4 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 7wpm Aktualisiere deine Liste der schwierigen Charaktere **KOPIEREN SENDEN** Senden 1 Senden Sie das folgende Pangramm zweimal. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand bei einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm. Das wäre alle zwei Sekunden ein Zeichen Senden Sie Folgendes: WIE RASIERMESSERSPRINGENDE FRÖSCHE SECHS PIKIERTE TURNER LEVELN KÖNNEN Kopie 1 Richten Sie mithilfe von LCWO die Ausführung einer Sitzung mit "Codegruppen" ein. Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 7 wpm Benutzerdefiniert; Wählen Sie Buchstaben aus Ihrer Liste schwieriger Zeichen aus Gruppen von 3 Personen Dauer: 2 Minuten Führen Sie eine Sitzung von zwei Minuten durch (15-16 Gruppen). Überprüfe deine Ergebnisse und überarbeite deine Liste der schwierigen Charaktere Senden Sie 2 Senden Sie das folgende Pangramm zweimal. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 15wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf 7 wpm effektive Geschwindigkeit. Das wäre alle zwei Sekunden ein Zeichen Senden Sie Folgendes: DER JOB ERFORDERT VON JEDEM JUNGEN LOHNEMPFÄNGER ZUSÄTZLICHEN MUT UND EIFER Kopie 2 Richten Sie mithilfe von LCWO-Codegruppen die Ausführung von Benutzerdefiniert mit Buchstaben aus Ihrer Liste schwieriger Buchstaben ein. Führen Sie eine zweiminütige Sitzung mit 3 Buchstabengruppen mit einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm durch. Überprüfe deine Ergebnisse und aktualisiere die Liste der verpassten Zeichen Senden 3 Senden Sie Ihr Rufzeichen 5 Mal hintereinander richtig. Wenn Sie einen Fehler machen, beginnen Sie die Fünferzeit erneut. Wenn Sie nach 4 Versuchen nicht in der Lage sind, Ihr Rufzeichen fünfmal hintereinander korrekt zu senden, hören Sie auf und fahren Sie mit der Kopierübung fort Kopie 3 Hören Sie sich QSO 106 bei 7wpm an: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-07.106.mp3 Hören und kopieren Sie so gut Sie können, ohne anzuhalten Füllen Sie die folgenden Informationen so gut wie möglich aus. Spielen Sie dann das QSO so oft wie nötig erneut, um den Rest der Informationen zu ergänzen: CQer Call Sign_____ Anrufbeantworter Rufzeichen _____ CQer Name _____ Name des Beantworters _____ CQer RST gesendet _____ Beantworter RST gesendet _____

Anrufbeantworter QTH _____

CQer QTH _____

Hören Sie sich nun das QSO ein zweites Mal an und ergänzen Sie die fehlenden Informationen

Session 5 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 7 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 7 wpm

Kopie 1

Führen Sie eine dreiminütige Sitzung mit "Codegruppen" durch

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 7 wpm

Modus: **Buchstaben**Gruppen von 3 Personen
Dauer: 3 Minuten

Beginnen Sie eine neue Liste schwieriger Briefe

Senden Sie 2

Üben Sie, Ihren Namen und einen Signalbericht zu senden

NAME IST (IHR NAME) IHR ERSTER 5NN <BK>

Senden Sie dies mehrmals, bis Sie es dreimal hintereinander fehlerfrei gesendet haben

Kopie 2

Machen Sie eine weitere dreiminütige Sitzung mit "Codegruppen" wie in Kopie 1 oben und überarbeiten Sie Ihre Liste der schwierigen Buchstaben. Das heißt, entferne Zeichen, die du jetzt richtig machst, und füge alle neuen Charaktere hinzu, die dir mehr als einmal fehlen

Senden 3

Üben Sie, Ihren Namen und Ihre QTH zu senden

NAME IST (DEIN NAME) ES QTH IST (DEIN QTH)

Senden Sie dies mehrmals, bis Sie es dreimal hintereinander gesendet haben, ohne einen Fehler zu machen

Kopie 3

Machen Sie eine dreiminütige Sitzung mit "Codegruppen", nur Zahlen

Notieren Sie sich die Zahlen, die Ihnen mehr als einmal fehlen

Session 5 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 7wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand bei einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm

Kopie 1

Machen Sie für eine andere Übung zwei Sätze LCWO "Plain Text Training"

Geschwindigkeit des Charakters: 25

Effektive Geschwindigkeit: 7

Machen Sie einen Satz und überprüfen Sie die Ergebnisse

Machen Sie einen zweiten Satz und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wie ist es Ihnen ergangen? Wenn dies ziemlich schwierig war, senken Sie die effektive Geschwindigkeit auf 7 wpm (oder sogar 7 wpm) und versuchen Sie es erneut

Senden Sie 2

Sie sollten nun ein 'Hilfeblatt' mit Phrasen für ein QSO haben. Wenn nicht, erfinden Sie einen mit diesen Sätzen:

NAME IST (IHR NAME)
IHR RST 5NN
QTH IST (DEIN QTH)
RIG IST (IHR FUNKGERÄT)
AMEISE IST (DEINE ANTENNE)
SCHINKEN SEIT (JAHR DER LIZENZIERUNG)

Senden Sie die Liste der Phrasen zweimal, während Sie aus Ihrem "Hilfeblatt" lesen

Kopie 2

Versuchen Sie es mit zwei weiteren Sätzen von LCWO "Plain Text Training"

Schaffst du 80% bei 7wpm?

Senden 3

Senden Sie zwei Pangramme auf der CWops-Website: CW Academy → Zusätzliche Informationen & Übungsmaterial für Studenten

Übertreiben Sie den Abstand zwischen Wörtern, damit klar ist, wann ein Wort endet und das nächste Wort beginnt Zeichnen Sie Ihre Sendung auf und spielen Sie sie ab Kritisieren Sie Ihre Geschmeidigkeit und Charakterbildung

Kopie 3

Zurück zu LCWO 'Codegruppen'

Einrichten für Figuren mit einer Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm und einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm Machen Sie zwei einminütige Sitzungen mit 3-Buchstaben-Gruppen

Session 5 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 7wpm

KOPIEREN SENDEN

Achten Sie beim Versenden besonders auf eine gute Charakterbildung. Zum Beispiel
Stellen Sie sicher, dass Sie ein "F" und nicht ein "I N" senden
Achten Sie beim Kopieren auf die Zeichen, die Sie nur schwer erkennen können
Sie können eine der Kopierübungen in eine "Benutzerdefinierte" Codegruppe ändern, indem Sie nur Ihre schwierigen
Zeichen verwenden

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Das Ziel ist es, jede Gruppe von Zeichen korrekt zu senden. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand bei einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm. Das wäre alle zwei Sekunden ein Zeichen Senden Sie Folgendes:

DIE JULISONNE LIEß EIN FRAGMENT VON SCHWARZKIEFERNWACHS AUF DIE SAMTDECKE SICKERN

Kopie 1

Richten Sie mithilfe von LCWO die Ausführung einer Sitzung mit "Codegruppen" ein.

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 7 wpm

Buchstaben

Gruppen von 3 Personen Dauer: 2 Minuten

Führen Sie eine Sitzung von zwei Minuten durch (15-16 Gruppen). Überprüfe deine Ergebnisse und erstelle eine Liste der verpassten Charaktere

Senden Sie 2

Senden Sie das folgende Pangramm zweimal. Wenn ein Fehler gemacht wird, beginnen Sie für diese Gruppe von vorne Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 20wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 7 wpm. Das wäre alle zwei Sekunden ein Zeichen Senden Sie Folgendes:

DER FLINKE BRAUNE FUCHS SPRANG ÜBER DIE FAULEN HUNDE ZURÜCK 70364 51289 DER FLINKE BRAUNE FUCHS SPRANG ÜBER DIE FAULEN HUNDE ZURÜCK 70364 51289

Kopie 2

Führen Sie mithilfe **von LCWO-Codegruppen** eine zweiminütige Sitzung mit benutzerdefinierten Gruppen mit 3 **Buchstaben** durch, in denen Sie Ihre schwierigen Buchstaben mit einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm verwenden. Überprüfe deine Ergebnisse und aktualisiere die Liste der verpassten Zeichen

Senden 3

Verwenden des Wortlistentrainers https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html
Klicken Sie auf die Registerkarte "Senden"

Legen Sie die Sitzung auf 9/13 fest Stellen Sie die effektive Geschwindigkeit auf 7 wpm ein

Klicken Sie auf "Abspielen" und hören Sie sich das Wort an Senden Sie mit Ihrem Schlüssel das Wort, das das Gehörte nachahmt

Klicken Sie auf "Weiter" und geben Sie das nächste Wort aus

Kopie 3

Kopie wiederholen 2

Session 6 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 8 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 2 bis 5 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 8 wpm. Senden Sie die ersten beiden Zeilen der Aufwärm-Tageswaage

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

2-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Beginne eine neue Liste schwieriger Charaktere

Senden Sie 2

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Keyer-Geschwindigkeit mit 20wpm Zeichengeschwindigkeit und Sendegeschwindigkeit mit 8 wpm effektiver Geschwindigkeit

Senden Sie die ersten beiden Zeilen

Kopie 2

Ausführen von LCWO-Codegruppen zweimal

2-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Aktualisiere deine Liste der schwierigen Charaktere

Senden 3

Üben Sie das Senden des folgenden Pangramms:

PACKE MEINE KISTE MIT FÜNF DUTZEND SCHNAPSKRÜGEN

Senden Sie das Pangramm 5 Mal mit gutem Tempo und Fehlerkorrektur von 8 wpm

Senden Sie 4

Senden Sie Ihren Namen und QTH fünfmal mit gutem 8wpm-Pacing und Fehlerkorrektur:

NAME IST (IHR NAME) (IHR NAME) <BT> QTH HR (IHR QTH) (IHR QTH)

Kopie 3

Ausführen von **LCWO-Codegruppen** für zwei Sitzungen

2-minütige Sitzung, Benutzerdefinierte Charaktere

Wählen Sie aus den CW-Einstellungen ändern nur die Charaktere aus den früheren LCWO-Sitzungen aus und fügen Sie dann fünf weitere zufällige Charaktere und Figuren hinzu

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Überprüfe deine Ergebnisse und notiere Zeichen, die du verpasst hast

Session 6 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 8wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 20wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 8 wpm. Senden Sie die ersten beiden Zeilen

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

2-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Aktualisiere deine Liste der schwierigen Figuren

Senden Sie 2

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Keyer-Geschwindigkeit bei 20 wpm Zeichengeschwindigkeit mit gutem Farnsworth-Abstand für 8 wpm effektive Geschwindigkeit. Senden Sie die Buchstaben des Alphabets, wobei jedes Zeichen 3 Mal wiederholt wird. Zum Beispiel:

AAA BBB CCC DDD EEE ...

Kopie 2

Ausführen von LCWO-Codegruppen zweimal

2-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Aktualisiere deine Liste der schwierigen Figuren

Senden 3

Üben Sie das Senden von Folgendem:

JAMES LIEBTE SEIN AUTO <BT> ES WAR SCHNELL UND ES WAR EIN VERGNÜGEN ZU FAHREN.

ER WÜNSCHTE, ER KÖNNTE DEN GANZEN TAG VERBRINGEN SEIN NEUES AUTO ZU FAHREN, ABER DAS WÄRE NICHT MÖGLICH.

JAMES PARKTE TRAURIG DAS AUTO UND GING IN SEIN BÜRO.

Senden Sie mit gutem 8wpm-Pacing und Fehlerkorrektur

Kopie 3

Ausführen von LCWO-Codegruppen für zwei Sitzungen

2-minütige Sitzung, Benutzerdefinierte Charaktere (wählen Sie aus Ihrer Liste schwieriger Figuren)

Wählen Sie aus den CW-Einstellungen ändern nur die Figuren aus den früheren LCWO-Sitzungen aus und fügen Sie dann zwei weitere zufällige Figuren hinzu

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Überprüfe deine Ergebnisse und notiere Zeichen, die du verpasst hast

Session 6 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 8 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 6 wpm. Senden Sie die ersten beiden Zeilen

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen zweimal

2-minütige Sitzung, gemischte Charaktere

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Aktualisiere deine Liste der schwierigen Charaktere

Senden Sie 2

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Keyer-Geschwindigkeit bei 25 wpm Zeichengeschwindigkeit mit gutem Farnsworth-Abstand für 6 wpm effektive Geschwindigkeit. Senden Sie das Alphabet und wiederholen Sie jeden Buchstaben dreimal. Zum Beispiel:

AAA BBB CCC DDD EEE ...

Kopie 2

Ausführen von LCWO-Codegruppen für zwei Sitzungen

2-minütige Sitzung, Benutzerdefinierte Charaktere

Wählen Sie aus den CW-Einstellungen ändern nur die Zeichen aus den früheren LCWO-Sitzungen aus

Fügen Sie dann fünf weitere zufällige Charaktere und Figuren hinzu

Gleiche Einstellungen

Überprüfe deine Ergebnisse und notiere Zeichen, die du verpasst hast.

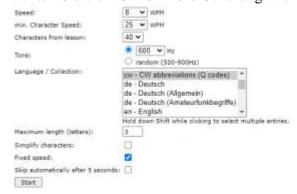
Senden 3

Senden Sie Ihren Namen und QTH fünfmal mit gutem 6wpm-Pacing und Fehlerkorrektur:

NAME IST (IHR NAME) (IHR NAME) <BT>
QTH HR (IHR QTH) (IHR QTH)

Kopie 3

Richten Sie die LCWO-Word-Schulung wie folgt ein:



Starten Sie die Liste der Q-Codes und führen Sie sie aus. Jede Gruppe beginnt mit 'q'.

Senden Sie 4

Senden Sie das folgende Pangramm dreimal:

DIE FÜNF BOX-ZAUBERER SPRINGEN SCHNELL

Gefolgt von:

BENS BESTER GEBOGENER DRAHT BENS BESTER GEBOGENER DRAHT BENS BESTER GEBOGENER DRAHT

Session 7 Hausaufgaben Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 8 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 8 wpm. Senden Sie das gesamte Warm Up

Kopie 1

Beachten Sie die Geschwindigkeitserhöhung auf 8 wpm effektive Geschwindigkeit

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Keyer-Geschwindigkeit mit 25 wpm Zeichengeschwindigkeit und Sendegeschwindigkeit mit 8 wpm effektiver Geschwindigkeit

Senden Sie die letzten beiden Zeilen, einschließlich der Pro-Zeichen

Kopie 2

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Gleiche Einstellungen

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden 3

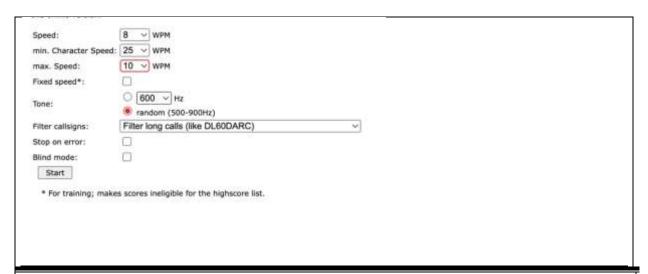
Senden Sie Ihre Seite eines QSOs:

UR SIG 5NN
NAME IST (IHR NAME ZWEIMAL)
QTH IST (IHR QTH ZWEIMAL)
RIG LÄUFT (IHR RADIO) (STROM)
CUL 73 73

Achten Sie auf das Tempo und übertreiben Sie die Abstände zwischen den Wörtern

Kopie 3

Machen Sie eine Reihe von "Rufzeichentrainings". Filtern Sie die schwierigen Rufzeichen heraus. Beginnen Sie bei 8 wpm und stellen Sie Ihre Präferenz für die maximale Geschwindigkeit ein:



Session 7 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 8wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 8 wpm. Sende das gesamte Warmup

Kopie 1

Führen Sie mit LCWO eine Sitzung des "Worttrainings" mit CW-Abkürzungen durch und überprüfen Sie Ihre Ergebnisse Wiederholen Sie den Vorgang, indem Sie eine weitere "Word-Trainingseinheit" durchführen

Senden Sie 2

Aus dem "Daily Scales" Warm Up

Keyer-Geschwindigkeit bei 25 wpm Zeichengeschwindigkeit mit gutem Farnsworth-Abstand für 8 wpm effektive Geschwindigkeit

Senden Sie jeden Buchstaben des Alphabets und jede Zahl dreimal. Zum Beispiel:

AAA BBB CCC DDD EEE... 111 222 333...

Kopie 2

Führen Sie mit LCWO eine Sitzung des "Worttrainings" mit CW-Abkürzungen durch und überprüfen Sie Ihre Ergebnisse Wiederholen Sie den Vorgang, indem Sie eine weitere "Word-Trainingseinheit" durchführen

Senden 3

Verwenden Sie eine Zeitschrift oder Zeitung und senden Sie mehrere Sätze
Zeichnen Sie Ihre Sendung auf und spielen Sie sie ab
Können Sie kopieren, was Sie gesendet haben?
Notieren Sie, was Sie verbessern müssen

Kopie 3

Führen Sie eine LCWO-Sitzung mit "Worttraining" unter Verwendung von CW-Abkürzungen durch. Deaktivieren Sie "Feste Geschwindigkeit" und lassen Sie die Geschwindigkeit erhöhen oder verringern. Notieren Sie sich die Geschwindigkeit, die Sie beendet haben

Session 7 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 8wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Kopie 2

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden 3

Verwenden des Wortlistentrainers https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html

Wählen Sie die Registerkarte "Senden"

Legen Sie die Sitzung auf 10/13 fest

Stellen Sie die Farnsworth-Geschwindigkeit auf 8 wpm ein

Klicken Sie auf "Abspielen" und hören Sie sich das Wort an

Senden Sie mit Ihrem Schlüssel das Wort, das das Gehörte nachahmt

Klicken Sie auf "Weiter" und dann auf "Abspielen", um das nächste Wort zu wiederholen Klicken Sie auf "Weiter" und geben Sie das nächste Wort aus

Kopie 3

Führen Sie eine LCWO-Rufzeichenschulung durch

Session 8 Hausaufgabe Tag 1 – Farnsworth Geschwindigkeit: 8wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 7 wpm.

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, gemischte Charaktere

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Die Praxis heute besteht darin, damit zu beginnen, vom Kopf zum Schlüssel zu gelangen, ohne ihn vorher aufzuschreiben.

Denke an ein Lieblingslied, ein Gedicht, eine Geschichte oder einen Kinderreim

Senden Sie es mit geschlossenen Augen. Machen Sie sich keine Sorgen um die Fehlerkorrektur, senden Sie es einfach so gut Sie können

Kopie 2

Wiederholen Sie 'Copy 1' ... Drei einminütige Sitzungen

Senden 3

Führen Sie "Send 2" erneut durch, diesmal mit Fehlerkorrektur

Kopie 3

Ausführen von LCWO-Codegruppen

3-minütige Sitzung, Briefe

25 wpm Zeichengeschwindigkeit. Stellen Sie Ihre effektive Geschwindigkeit auf mindestens 8wpm ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die Sitzung aus und überprüfen Sie Ihre Ergebnisse

Senden Sie 4

Führen Sie "Send 2" erneut mit Fehlerkorrektur durch. Nehmen Sie auf, was Sie gesendet haben, und spielen Sie es ab. Können Sie kopieren, was Sie gesendet haben?

Wie ist die Charakterbildung und das Tempo?

Kopie 4

Machen Sie eine Reihe von "Rufzeichentrainings"

Beginnen Sie mit einer effektiven Geschwindigkeit von 8 wpm und stellen Sie 10 oder 12 als maximale Geschwindigkeit ein. Filtern Sie die schwierigen Rufzeichen heraus.

Speed:	25 ∨ WPM
min. Character Speed:	8 V WPM
max. Speed:	10 ∨ WPM
Fixed speed*:	
Tone:	● 600 ▼ Hz ○ random (500-900Hz)
	○ random (500-900HZ)
Filter callsigns:	Remove long calls and slashed calls (e.g. PA/DJ1YFK/P) 🗸
Stop on error:	
Blind mode:	
Start	
* For training; makes	s scores ineligible for the highscore list.

Session 8 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 8 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 8 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Senden Sie mit einer effektiven Geschwindigkeit von mindestens 8 wpm die Dinge, die um Sie herum sind Schau dir das Ding an und schicke es ab. Kein Aufschreiben Senden Sie mindestens 15 Artikel

Kopie 2

Führen Sie das LCWO-Word-Training durch

Geschwindigkeit: 8wpm

Minimale Zeichengeschwindigkeit: 25 wpm

Charaktere aus Lektion 40 Englische Wörter Maximale Länge: 3 Feste Geschwindigkeit

Senden 3

Für diese kurze Sitzung senden Sie eine Liste mit gebräuchlichen Wörtern mit zwei Buchstaben. Die Liste:

SEI ZU VON IHM AUF ER WIE TUN BEI DURCH WIR ODER AN MEIN SO UP, WENN GEHEN

Senden Sie die Liste einmal durch, ohne anzuhalten Senden Sie die Liste dann ein zweites Mal mit Fehlerkorrektur nach Bedarf

Kopie 3

Führen Sie das LCWO-Word-Training durch

Geschwindigkeit: 8wpm

Minimale Zeichengeschwindigkeit: 25 wpm

Charaktere aus Lektion 40 Englische Wörter Maximale Länge: 3

Deaktivieren Sie die feste Geschwindigkeit

Session 8 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 8wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 8 wpm.

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Machen Sie drei 1-minütige Sitzungen

Senden Sie 2

Üben Sie, Ihr Rufzeichen und Ihren Namen zehnmal hintereinander zu senden Fehlerkorrektur verwenden

Wenn Sie Ihr Rufzeichen im Morsecode hören würden, während Sie ein Nickerchen machen, würde es Sie aufwecken?

Kopie 2

Ausführen von LCWO-Codegruppen

2-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Machen Sie mindestens eine 2-minütige Sitzung zur Vorbereitung auf "Copy 3" unten

Senden 3

Für diese Sitzung senden Sie eine Liste mit gebräuchlichen Wörtern mit zwei Buchstaben. Die Liste:

SEI ZU VON IHM AUF ER WIE TUN BEI DURCH WIR ODER AN MEIN SO UP, WENN GEHEN

Senden Sie die Liste einmal durch, ohne anzuhalten Senden Sie die Liste dann ein zweites Mal mit Fehlerkorrektur nach Bedarf

Kopie 3

Führen Sie eine Sitzung von LCWO-Codegruppen durch

Effektive Geschwindigkeit: 8 wpm (minimale ... Wenn Sie möchten, können Sie höher gehen)

Figuren

Fünf-Zeichen-Gruppen

Zusätzlicher Wortabstand nach Bedarf

Führen Sie eine 2-minütige Sitzung durch

GebenSie Ihre Punktzahl in das unten verlinkte Google-Formular ein

Session 9 Hausaufgabe Tag 1 - Farnsworth-Geschwindigkeit: 9 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 9wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Senden Sie 2

Verwenden des Morsecode-Trainers

https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html

Feedback

Choese your session and then practise the cupying and reading segments.

For Copying and Rawdom activities, choese whether you want to hide the text, or see a flashcard displayed afterwards.

Thinking time ©

75

Play a segment, then try to imitate it, exactly, using your key or keyer. Repeat it as many times as it takes to feel that you've gut the correct word pattern.

k6rb de [your callsign] - ur rst 57n in [your town/city and state abbreviation] - name is [your name] btu k6rb de [your callsign] k

Legen Sie die Sitzung auf 11/13 fest

Stellen Sie Ihre Farnsworth-Geschwindigkeit auf mindestens 9 wpm ein

Klicken Sie im Textfeld auf "k6rb", hören Sie sich den Code an und ahmen Sie dann nach, was Sie gehört haben Wenn Sie das Gefühl haben, dass Sie das Rufzeichen richtig senden, klicken Sie auf das nächste Wort und senden Sie es ab Senden Sie, was im roten Text angezeigt wird

Führen Sie mindestens das erste der drei Segmente aus

Session 9 Hausaufgabentag - 2 Farnsworth Geschwindigkeit: 9wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Senden Sie mit einer effektiven Geschwindigkeit von mindestens 9 wpm die Dinge, die um Sie herum sind Schau dir das Ding an und schicke es ab. Kein Aufschreiben Senden Sie mindestens 15 Artikel

Kopie 2

LCWO-Nur-Text-Training **ausführen**Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm
Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Englische Sprichwörter Führe 5 Sätze durch

Senden 3

Senden Sie die folgenden Pangramme:

JACK VERBLÜFFTE EIN PAAR MÄDCHEN, INDEM ER DIE ANTIKE ONYXVASE FALLEN LIESS <BT>

PROMPT BEWERTETEN WIR ANTIKE ELFENBEINSCHNALLEN FÜR DEN NÄCHSTEN PREIS <BT>

SECHS GROSSE, SAFTIGE STEAKS BRUTZELTEN IN EINER PFANNE, ALS FÜNF ARBEITER DEN STEINBRUCH VERLIESSEN

Nehmen Sie das Senden aller drei Pangramme auf und spielen Sie die Aufnahme dann ab. Woran müssen Sie arbeiten? Durchschreitend? Pausen zwischen den Wörtern? Charakterbildung?

Verwenden Sie die korrekte Fehlerkorrektur. Wenn Sie einen Fehler in einem Wort machen, senden Sie drei langsame Dits, halten Sie inne und beginnen Sie das Wort von vorne. Wenn Sie einen weiteren Fehler im selben Wort machen, halten Sie inne und beginnen Sie das Wort von vorne

Kopie 3

Führen Sie das LCWO-Word-Training durch

Geschwindigkeit: 9wpm

Minimale Zeichengeschwindigkeit: 25wpm

Charaktere aus Lektion 40 Englische Wörter Maximale Länge: 3

Deaktivieren Sie die feste Geschwindigkeit

Notieren Sie sich Ihre Punktzahl und Höchstgeschwindigkeit

Session 9 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 9wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, gemischte Charaktere

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Machen Sie drei 1-minütige Sitzungen

Senden Sie 2

Beenden Sie eine Liste von Wörtern, die aus zwei Buchstaben bestehen

SEI ZU VON IHM AUF ER WIE TUN BEI DURCH WIR ODER AN MEIN SO UP, WENN GEHEN

Senden Sie die Liste einmal durch, ohne anzuhalten

Senden Sie die Liste dann ein zweites Mal mit Fehlerkorrektur nach Bedarf

Kopie 2

Zurück zu Morsecode-Trainer https://morsecode.world/international/trainer/words.html

Der Link sollte Sie zur Registerkarte "Wortliste" führen. Wenn nicht, klicken Sie auf "Wortliste" in der orangefarbenen Navigationsleiste

Wählen Sie "Ready Made"

Wortliste auswählen: CWops CW Academy Fundamental: Wörter mit 2 Buchstaben

Stellen Sie die Charaktergeschwindigkeit auf 25 wpm und die effektive Geschwindigkeit auf 9 wpm ein

Schalten Sie die Bedienelemente mit den roten Pfeilen ein



Ein Durchlauf besteht aus einer Liste von 34 Wörtern

Drücken Sie auf "Play", um das erste Wort zu senden. Schreibe nichts auf.

Wenn du glaubst, dass du das Wort kennst, **sag es**, dann überprüfe den Verlauf unten, um zu sehen, ob du es richtig hast Wenn nicht, drücken Sie die Wiedergabetaste erneut, um das Wort ein weiteres Mal zu hören

Wenn Sie das Wort nicht herausfinden können, drücken Sie erneut die Wiedergabetaste, um das Wort mit zwei Buchstaben

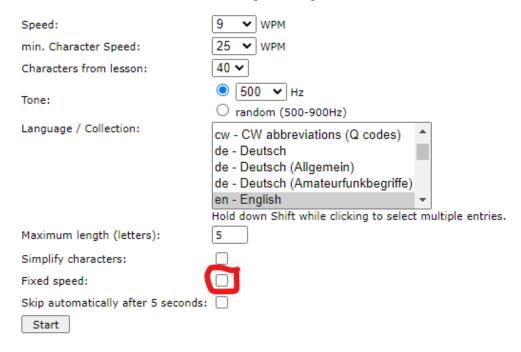
Schauen Sie sich nach drei Versuchen den Verlauf an, um zu sehen, was das Wort war, und drücken Sie Weiter, um fortzufahren

Durch Drücken von "Play" wird das Wort wiederholt Wenn Sie auf "Weiter abspielen" klicken, gelangen Sie zum nächsten Wort

Eine Herausforderung für alle, die bei den LCWO-Übungen konstant 80 % oder mehr erreichen:

Ersetzen Sie die LCWO-Übungen in den Hausaufgaben durch Folgendes:

Richten Sie das LCWO Word-Training wie folgt ein:



Geschwindigkeit: Dies ist der Ausgangspunkt von WPM. Dies erhöht oder verringert sich je nach korrekter Eingabe

Min. Zeichengeschwindigkeit: Dies ist CPM und sollte konstant bleiben

Ziel: Aktuelle Geschwindigkeit: 9 WPM – max. Geschwindigkeit: 10WPM mit 5-Buchstaben-Wörtern

Feste Geschwindigkeit: Muss deaktiviert sein

Drücken Sie auf "Start". Jedes Wort, das Sie richtig eingeben, führt dazu, dass sich die Geschwindigkeit um eine WPM erhöht. Wenn Sie das Wort falsch verstehen, verringert es sich um eine wpm. Wiederholen Sie diese Übung täglich ein paar Mal, bis Sie konstant eine maximale Geschwindigkeit von 10wpm oder mehr erreichen. Notieren Sie sich Ihre Punktzahl und Ihre maximale Geschwindigkeit für jeden Versuch

Wenn das Ziel von 10wpm bei Wörtern mit 3 Buchstaben konsequent erreicht wird, beginnen Sie wieder von vorne mit einer Wortlänge von 4 Buchstaben. Wenn Sie eine konstante Geschwindigkeit von 10wpm erreicht haben, verschieben Sie die Wortlänge auf 5 Buchstaben und tun Sie dasselbe

Wenn Sie bei Wörtern mit 5 Buchstaben konstant 1 2 wpm oder mehr erreichen, sind Sie mehr als bereit für den CW Academy-Kurs für Fortgeschrittene

Session 10 Hausaufgaben Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 9 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

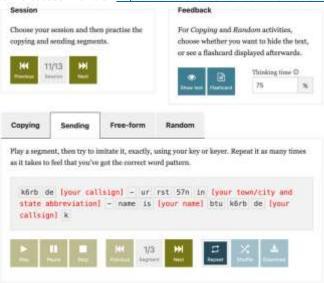
Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Senden Sie 2

Verwenden des Morsecode-Trainers https://morsecode.world/international/trainer/trainer.html



Legen Sie die Sitzung auf 11/13 fest

Stellen Sie Ihre Farnsworth-Geschwindigkeit auf mindestens 9 wpm ein

Klicken Sie im Textfeld auf "k6rb", hören Sie sich den Code an und ahmen Sie dann nach, was Sie gehört haben Wenn Sie das Gefühl haben, dass Sie das Rufzeichen richtig senden, klicken Sie auf das nächste Wort und senden Sie es ab Senden Sie, was im roten Text angezeigt wird

Führen Sie das dritte der drei Segmente aus

Kopie 2

Wenn "Kopie 1" innerhalb von 5 Versuchen 80 % ergab, führen Sie eine Sitzung mit "Rufzeichentraining" durch. Andernfalls wiederholen Sie "Kopie 1".

Senden 3

Führen Sie erneut "2 senden" aus

Session 10 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 9 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Habe ein imaginäres OSO mit jemandem und sei beide Seiten des OSOs

Kopie 2

LCWO-Nur-Text-Training ausführen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Englische (oder amerikanische) Sprichwörter ... Sie haben die Wahl

Führe 5 Sätze durch

Senden 3

Senden Sie die folgenden Pangramme:

WIE RASIERMESSERSPRINGENDE FRÖSCHE SECHS PIKIERTE TURNER AUSGLEICHEN KÖNNEN <BT>

IMMER, WENN DER SCHWARZFUCHS SPRANG, SCHAUTE DAS EICHHÖRNCHEN MISSTRAUISCH <BT>

EIN LITERGLAS ÖL, GEMISCHT MIT ZINKOXID, ERGIBT EINE SEHR HELLE FARBE <BT>

Probieren Sie dies NICHT zu Hause aus

Nehmen Sie das Senden aller drei Pangramme auf und spielen Sie die Aufnahme dann ab. Woran müssen Sie arbeiten? Durchschreitend?

Pausen zwischen den Wörtern?

Charakterbildung?

Verwenden Sie die korrekte Fehlerkorrektur. Wenn Sie einen Fehler in einem Wort machen, senden Sie mehrere Dits und beginnen Sie das Wort von vorne. Wenn Sie im selben Wort einen weiteren Fehler machen, halten Sie inne und beginnen Sie das Wort von vorne

Kopie 3

Führen Sie das LCWO-Word-Training durch

Geschwindigkeit: 9wpm

Minimale Zeichengeschwindigkeit: 25 wpm

Charaktere aus Lektion 40 Englische Wörter

Maximale Länge: 4

Feste Geschwindigkeit prüfen Notieren Sie sich Ihre Punktzahl

Session 10 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 9 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm

Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Machen Sie drei 1-minütige Sitzungen

Senden Sie 2

Senden Sie eine Liste mit gebräuchlichen Wörtern mit zwei Buchstaben

SEI ZU VON IHM AUF ER WIE TUN BEI DURCH WIR ODER AN MEIN SO UP, WENN GEHEN

Senden Sie die Liste einmal durch, ohne anzuhalten

Senden Sie dann die Liste ein zweites Mal, nehmen Sie sie auf und geben Sie sie wieder. Kritisieren Sie Ihren Versand und wiederholen Sie ihn bei Bedarf

Kopie 2

Zurück zu Morsecode-Trainer https://morsecode.world/international/trainer/words.html

Stellen Sie sicher, dass die Registerkarte "Ready Made auswählen" ausgewählt ist

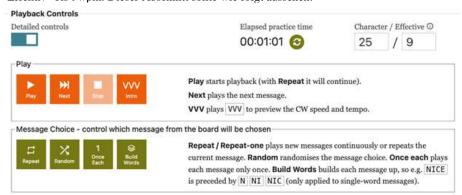
Klicken Sie unter "Wortliste" auf den Abwärtspfeil auf der rechten Seite des Feldes und wählen Sie "CWops CW Academy Fundamental: Wörter mit 2 Buchstaben".

Lesen Sie die Anweisungen unter "Sound Board". Stellen Sie sicher, dass "Board-Sichtbarkeit" und "Textsichtbarkeit" eingeschaltet ist.

Klicken Sie auf "Alle aktivieren", damit alle Steuerelemente unter "Wiedergabesteuerung" verfügbar sind

Unter "Wiedergabesteuerung" sollte der Schalter für "Detaillierte Steuerung" eingeschaltet sein. Setzen Sie 'Character' auf 25wpm und

Effektiv" bis 9wpm. Dieser Abschnitt sollte wie folgt aussehen:



Beachten Sie die Optionen "Nachrichtenauswahl" und stellen Sie "Wiederholen" wie gewünscht ein Spielen Sie das erste Wort

Was ist das Wort, nachdem das Wort gespielt wurde?

Scrollen Sie nach unten zum Abschnitt "Verlauf" und überprüfen Sie das Wort. Es wird ganz oben auf der Liste stehen.

Wenn Sie es verpasst haben, spielen Sie es erneut, bis Sie das Wort erkennen, wenn es abgespielt wird

Klicken Sie auf "Weiter", um das nächste Wort abzuspielen. Was ist das Wort? Überprüfen Sie den "Verlauf" und spielen Sie das Wort erneut ab, indem Sie bei Bedarf auf "Wiedergabe" drücken

Drücken Sie weiter auf "Weiter", bis alle 34 Wörter abgespielt wurden und Sie alle Wörter erhalten haben

Session 11 Hausaufgabe Tag 1 – Farnsworth-Geschwindigkeit: 9 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

25 wpm Charaktergeschwindigkeit, 9 wpm effektive Geschwindigkeit

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Senden Sie 2

Senden Sie Folgendes:

WARUM TRUG DER GOLFER ZWEI HOSEN? FÜR DEN FALL, DASS ER EIN HOLE-IN-ONE HAT

WAS WIRD BEIM TROCKNEN NASS? Ein HANDTUCH

WAS IST SCHLIMMER, ALS KATZEN UND HUNDE ZU REGNEN? RUFEN VON TAXIS

Kopie 2

Wenn "Kopie 1" innerhalb von 5 Versuchen 80 % ergab, führen Sie eine Sitzung mit "Rufzeichentraining" durch. Andernfalls wiederholen Sie "Kopie 1".

Senden 3

Weitere Witze zum Senden:

WIE NENNT MAN EINEN BUMERANG, DER NICHT ZURÜCKKOMMT? EIN STÄBCHEN

ICH HABE NICHT GESTRITTEN. ICH HABE EINFACH ERKLÄRT, WARUM ICH RECHT HABE

WARUM KONNTE DIE ORANGE DAS RENNEN NICHT GEWINNEN? WEIL IHM DER SAFT AUSGEGANGEN IST

Kopie 3

Hören Sie sich die Kurzgeschichte 111 bei 9wpm an: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-09.111.mp3
Hören Sie sich die Geschichte bis zum Ende an, ohne anzuhalten, und hören Sie sie dann so oft wie nötig an, um die Kurzgeschichte zu verstehen Machen Sie sich Notizen, während Sie zuhören
Bitte nehmen Sie sich eine halbe Stunde Zeit für diese Übung

Session 11 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 9 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Senden Sie die folgende Liste der Ländercodes der Europäischen Union

Identifizieren Sie das Land, das mit dem Code verknüpft ist. Die Liste der Länder und Codes befindet sich in Anhang B

AT BE BG HR CY CZ DK EE FI FR DE GR HU IE IT LV LT LU MT NL PL PT RO SK SI ES SE

Senden Sie die Liste ein zweites Mal

Kopie 3

Stellen Sie Ihren Browser auf https://morse.mdp.im/news/

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm

Klicken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal

Wenn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar

Spielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag

Senden 3

Senden Sie die folgenden Worte. Achte darauf, wie das ganze Wort klingt

DIES ABER SEIN VON IHNEN SAGEN WIR SIE SIE ODER WIRD EIN MEIN

Wenn Sie beim Senden eines Wortes einen Fehler machen, stoppen Sie, halten Sie inne und beginnen Sie das Wort erneut Senden Sie die Liste zweimal

Session 11 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 9wpm		
KOPIEREN		
Senden 1 Wärmen Sie die "Tageswaage" auf Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 9 wpm		
Kopie 1		
Ausführen von LCWO-Codegruppen 1-minütige Sitzung, Briefe Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen) Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein Gruppen von 5 Charakteren Machen Sie drei 1-minütige Sitzungen		
Senden Sie 2		
Senden Sie eine Liste mit gebräuchlichen Wörtern Senden Sie die Liste einmal durch, ohne anzuhalten. Übertreiben Sie den Abstand zwischen den Wörtern		
SIE VON WIR SAGEN SIE SIE ODER WIRD EIN MEIN EIN WILLE HERAUS WER		
Senden Sie dann die Liste ein zweites Mal, nehmen Sie sie auf und geben Sie sie wieder. Kritisieren Sie Ihren Versand und wiederholen Sie ihn bei Bedarf		
Stellen Sie Ihren Browser so ein, dass er https://morse.mdp.im/news/ Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 9 wpm Klicken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal Wenn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar Spielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag		
Senden 3		
Öffnen Sie entweder bbc.com oder cnn.com Klicken Sie auf bbc.com auf "News" und senden Sie die Schlagzeilen fett Auf cnn.com senden Sie die Schlagzeilen in der Spalte ganz rechts		
Kopie 3 QSO 101 bei 9wpm anhören: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-09.101.mp3 Hören Sie es sich bis zum Ende an, ohne anzuhalten. Sie haben dieses QSO schon einmal gehört. Dann hören Sie ein zweites Mal zu. Du hörst zu, um die wichtigen Teile des QSOs zu verstehen:		
CQer Rufzeichen Anrufbeantworter Rufzeichen		
CQer Name Name des Antwortenden		
CQer RST gesendet Beantworter RST gesendet		
CQer QTH Anrufbeantworter QTH		

SENDEN

Sitzung 12 Hausaufgaben Tag 1 – Farnsworth-Geschwindigkeit: 10 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Senden Sie 2

Senden Sie Folgendes:

WAS SAGTE EINE AMPEL ZUR ANDEREN? HÖREN SIE AUF, <BT> ZU SUCHEN. ICH VERÄNDERE MICH

WARUM KONNTE DAS PONY NICHT SINGEN? WEIL ER EIN WENIG HEISER WAR

WO HAT DIE MUSIKLEHRERIN IHRE SCHLÜSSEL GELASSEN? IM KLAVIER

Kopie 2

Wenn "Kopie 1" innerhalb von 5 Versuchen 80 % ergab, führen Sie eine Sitzung mit "Rufzeichentraining" durch. Andernfalls wiederholen Sie "Kopie 1".

Senden 3

Weitere Witze zum Senden:

WARUM FLIEGEN VÖGEL IM WINTER IN DEN SÜDEN? WEIL DAS GEHEN ZU LANGE DAUERT

SANDYS MUTTER HAT VIER KINDER <BT>
NORDEN, OSTEN UND WESTEN. WIE HEISST DAS VIERTE KIND?
SANDY, OFFENSICHTLICH

WARUM HATTE 6 ANGST VOR 7? WEIL 7,8,9

Kopie 3

Hören Sie sich Kurzgeschichte 112 bei 9wpm: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-10.112 an.mp3

Hören Sie sich die Geschichte an, ohne anzuhalten, und hören Sie sie dann ein zweites Mal an.

Bitte nehmen Sie sich eine halbe Stunde Zeit für diese Übung. Machen Sie sich Notizen zu dem, was Sie in der Geschichte gehört haben

Session 12 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 10wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung durch, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie die Übung dreimal

Senden Sie 2

Seien Sie sehr präzise und senden Sie Folgendes:

GD MATE UR SIG 5NN DE (IHR RUFZEICHEN) TU NAME HR IS (IHR NAME) (IHR NAME) DE (IHR RUFZEICHEN) QTH IST (DEIN QTH) (QTH) DE (DEIN RUFZEICHEN)

Dreimal wiederholen

Kopie 2

Stellen Sie Ihren Browser auf https://morse.mdp.im/news/

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Klicken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal

Wenn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar

Spielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag

Senden 3

Wiederholen Sie das genaue Senden der QSO-Phrasen von Send 2

Zeichnen Sie Ihre Sendung auf und spielen Sie sie ab

Kritisieren Sie Ihre Sendung und versuchen Sie es erneut. Aufnehmen und wiedergeben. Haben Sie sich verbessert?

SENDE	Session 12 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 10wpm
221122	KOPIEREN
	Senden 1 Wärmen Sie die "Tageswaage" auf Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm
	opie 1 Insführen von LCWO-Codegruppen Insführen von LCWO-Codegruppen Insmittige Sitzung, gemischte Charaktere Inschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Insfektive Geschwindigkeit: 10 wpm Instern Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen) Inspiration in Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein Inspiration in Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein Inspiration in Sie die 1-minütige Sitzungen
	Senden Sie 2 Senden Sie eine Liste mit gebräuchlichen Wörtern Senden Sie die Liste einmal durch, ohne anzuhalten
	SIE VON WIR SAGEN SIE SIE ODER WIRD EIN MEIN EIN WILLE HERAUS WER
	Senden Sie dann die Liste ein zweites Mal, nehmen Sie sie auf und geben Sie sie wieder. Kritisieren Sie Ihren Versand und wiederholen Sie ihn bei Bedarf
	ellen Sie Ihren Browser auf https://morse.mdp.im/news/
	eschwindigkeit des Charakters: 25 wpm fektive Geschwindigkeit: 10 wpm icken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal enn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar eielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag
	eschwindigkeit des Charakters: 25 wpm fektive Geschwindigkeit: 10 wpm icken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal enn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar
	eschwindigkeit des Charakters: 25 wpm fektive Geschwindigkeit: 10 wpm icken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal enn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar sielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag Senden 3 Öffnen Sie entweder bbc.com oder cnn.com Klicken Sie auf bbc.com auf "News" und senden Sie die Schlagzeilen fett
	sechwindigkeit des Charakters: 25 wpm fektive Geschwindigkeit: 10 wpm icken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal enn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar eielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag Senden 3 Öffnen Sie entweder bbc.com oder cnn.com Klicken Sie auf bbc.com auf "News" und senden Sie die Schlagzeilen fett Auf cnn.com senden Sie die Schlagzeilen in der Spalte ganz rechts opie 3 SO 103 bei 10wpm anhören: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-10.103.mp3 ören Sie es sich bis zum Ende an, ohne anzuhalten. Dann hören Sie ein zweites Mal zu. Du hörst zu, um die wichtigen Teile s QSOs zu verstehen: Qer Rufen Sie Sign_ an Antwortwerer Rufzeichen
	seschwindigkeit des Charakters: 25 wpm fektive Geschwindigkeit: 10 wpm icken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal enn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar ielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag Senden 3 Öffnen Sie entweder bbc.com oder cnn.com Klicken Sie auf bbc.com auf "News" und senden Sie die Schlagzeilen fett Auf cnn.com senden Sie die Schlagzeilen in der Spalte ganz rechts sopie 3 So 103 bei 10wpm anhören: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-10.103.mp3 ören Sie es sich bis zum Ende an, ohne anzuhalten. Dann hören Sie ein zweites Mal zu. Du hörst zu, um die wichtigen Teile s QSOs zu verstehen:
	sechwindigkeit des Charakters: 25 wpm fektive Geschwindigkeit: 10 wpm icken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal enn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar eielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag Senden 3 Öffnen Sie entweder bbc.com oder cnn.com Klicken Sie auf bbc.com auf "News" und senden Sie die Schlagzeilen fett Auf cnn.com senden Sie die Schlagzeilen in der Spalte ganz rechts opie 3 SO 103 bei 10wpm anhören: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-10.103.mp3 iren Sie es sich bis zum Ende an, ohne anzuhalten. Dann hören Sie ein zweites Mal zu. Du hörst zu, um die wichtigen Teile s QSOs zu verstehen: Qer Rufen Sie Sign_ an Antwortwerer Rufzeichen

Session 13 Hausaufgabe Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 10 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 3 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Senden Sie 2

Lesen Sie das folgende QSO sorgfältig durch und senden Sie es dann ab:

CQ CQ DE K6RB K6RB K6RB K

(IHR AUFRUF) (IHR AUFRUF) K

(IHR AUFRUF) DE K6RB TU FER CALL UR RST 589 58N QTH IS SANTA CRUZ SANTA CRUZ NAME IST ROB ROB HW?
(IHR AUFRUF) DE K6RB K

K6RB DE (IHR ANRUF) R TU ROB UR RST IST 589 QTH IST (IHR QTH) (IHR QTH) ES NAME IST (IHR NAME) HW?

K6RB DE (IHR ANRUF) K

(IHR AUFRUF) DE K6RB ROCK SOLID (IHR NAME) TU FER UR INFO NICE TO MEET U HPE CU AGN SN 73 SK

(IHR AUFRUF) DE K6RB K

K6RB DE (IHR ANRUF) OK ROB NICE TO MEET U TOO ES HPE WE CAN DO IT AGN 73 SK K6RB DE (IHR ANRUF) E E

 $\mathbf{E} \mathbf{E}$

Kopie 2

Wenn "Kopie 1" innerhalb von 5 Versuchen 80 % ergab, führen Sie eine Sitzung mit "Rufzeichentraining" durch. Andernfalls wiederholen Sie "Kopie 1".

Senden 3

Senden Sie das QSO von Send 2 erneut. Nehmen Sie Ihre Sendung auf und spielen Sie sie ab. Kritisieren Sie Ihren Versand Senden Sie es dann ein zweites Mal, basierend auf dem, was Sie beim Hören Ihrer Sendung gelernt haben

Kopie 3

Hören Sie sich Kurzgeschichte 113 bei 10wpm an: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-10.113.mp3
Hören Sie sich die Geschichte bis zum Ende an, ohne anzuhalten, und hören Sie sie dann ein zweites Mal und so oft wie nötig, um die Geschichte zu verstehen.

Bitte nehmen Sie sich eine halbe Stunde Zeit für diese Übung. Machen Sie sich Notizen zu dem, was Sie in der Geschichte gehört haben

Session 13 Hausaufgabe Tag 2 - Effektive Geschwindigkeit: 10wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 10 wpm.

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 3 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie den Vorgang ein zweites Mal

Senden Sie 2

Senden Sie Ihr Rufzeichen und Ihren Namen fünfmal hintereinander, ohne einen Fehler zu machen. Wenn du einen Fehler machst, fange wieder von vorne an.

Wenn Sie nach drei Versuchen keinen Erfolg haben, machen Sie eine Pause und kommen Sie zurück, um es erneut zu

versuchen

Kopie 2

Stellen Sie Ihren Browser auf https://morse.mdp.im/news/

25 wpm Charaktergeschwindigkeit, 10 wpm effektive Geschwindigkeit Klicken Sie auf die Wiedergabeschaltfläche und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Ein- oder zweimal wiederholen Wenn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift angezeigt Spielen Sie ein paar der Überschriften ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag

Senden 3

Wiederholen Sie Send 2 und zeichnen Sie Ihren Versand auf.

Spielen Sie die Aufzeichnung ab und kritisieren Sie Ihren Code. Kannst du es kopieren? Klingt es nach dem, was andere hören sollen?

	arnsworth Geschwindigkeit: 10wpm
KOPIEREN	SENDEN
Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindig	Senden 1 Wärmen Sie die "Tageswaage" auf keit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm
Kopie 1 Ausführen von LCWO-Codegruppen 1-minütige Sitzung, Briefe Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 3 (geben Sie sich Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein Gruppen von 5 Charakteren	n etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)
Machen Sie zwei 1-minütige Sitzungen	
Wenn Sie es nach drei Versuchen immer noch nicht fel Kopie 3	Senden Sie 2 I, Ihren Namen und Ihr QTH fünfmal hintereinander ohne Fehler Wenn du einen Fehler machst, fange wieder von vorne an nlerfrei gesendet haben, machen Sie eine Pause und kommen Sie zurück, um es später erneut zu versuchen
Hören Sie QSO 104 bei 10 wpm: https://cwops.org/wp-conte Hören Sie es sich bis zum Ende an, ohne anzuhalten. Dann hödes QSOs zu verstehen:	ent/uploads/2022/07/qso-10.104.mp3 ren Sie ein zweites Mal zu. Du hörst zu, um die wichtigen Teile
CQer Rufzeichen	Anrufbeantworter Rufzeichen
CQer Name Name des A	antwortenden
CQer RST gesendet	Beantworter RST gesendet
CQer QTH Anrufbeant	worter QTH
Führen Sie	Senden 3 Send 2 erneut aus, während Sie Ihren Sendevorgang aufzeichnen

Spielen Sie die Aufnahme ab und kritisieren Sie Ihre Sendung
Senden Sie Ihr Rufzeichen, Ihren Namen und Ihr QTH erneut, um das, was Sie durch das Zuhören Ihres Sendens gelernt
haben, in die Praxis umzusetzen

Session 14 Hausaufgaben Tag 1 Farnsworth-Geschwindigkeit: 10 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Senden Sie 2

Lesen Sie das folgende QSO sorgfältig durch und senden Sie es dann ab:

CQ CQ DE AC4BT AC4BT K

AC4BT DE (IHR ANRUF) (IHR ANRUF) K

(IHR AUFRUF) DE AC4BT TU FER CALL UR RST IS 559 559 IN VA VA NAME IS JERRY JERRY HW?

(IHR AUFRUF) DE AC4BT K

 $AC4BT\ DE\ (IHR\ ANRUF)\ R\ GUD\ CPY\ JERRY\ ES\ TU\ FER\ RPT\ FM\ VA\ UR\ RST\ IST\ 569\ IN\ (IHR\ QTH)$

NAME IST (IHR NAME) HW?

AC4BT DE (IHR ANRUF) K

(IHR AUFRUF) DE AC4BT GUD CPY (IHR NAME) MNI TKS FER QSO HPE CU AGN SN 73 SK (IHR AUFRUF) DE AC4BT K

DE (YOUR CALL) OK JERRY NICE TO QSO WID U TOO I WILL LOOK FER U AGN JERRY 73 AC4BT DE (IHR ANRUF) SK E E

 $\mathbf{E} \mathbf{E}$

Kopie 2

Wenn "Kopie 1" innerhalb von 5 Versuchen 80 % ergeben hat, führen Sie eine Sitzung des "Rufzeichentrainings" mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm durch

Andernfalls wiederholen Sie "Kopie 1".

Senden 3

Senden Sie das QSO von Send 2 erneut. Nehmen Sie Ihre Sendung auf und spielen Sie sie ab. Kritisieren Sie Ihren Versand Senden Sie es dann ein zweites Mal, basierend auf dem, was Sie beim Hören Ihrer Sendung gelernt haben

Kopie 3

Hören Sie sich Kurzgeschichte 114 um 10 wpm an: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/ss-10.114.mp3
Hören Sie sich die Geschichte bis zum Ende an, ohne anzuhalten, und hören Sie sie dann ein zweites Mal und so oft wie nötig, um die Geschichte zu verstehen

Bitte nehmen Sie sich so viel Zeit wie nötig für diese Übung. Machen Sie sich Notizen zu dem, was Sie in der Geschichte gehört haben

Session 14 Hausaufgabe Tag 2 - Farnsworth Geschwindigkeit: 10wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf

Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Zahlen

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus, überprüfen Sie die Ergebnisse und wiederholen Sie den Vorgang ein zweites Mal

Senden Sie 2

Senden Sie Ihr Rufzeichen und Ihren Namen fünfmal hintereinander, ohne einen Fehler zu machen Wenn du einen Fehler machst, fange wieder von vorne an

Wenn Sie nach drei Versuchen keinen Erfolg haben, machen Sie eine Pause und kommen Sie zurück, um es erneut zu

versuchen

Kopie 2

Stellen Sie Ihren Browser auf https://morse.mdp.im/news/

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm

Klicken Sie auf den Play-Button und versuchen Sie, die Überschrift zu kopieren. Wiederholen Sie dies ein- oder zweimal

Wenn Sie mit der Maus über den verschwommenen Text fahren, wird die Überschrift sichtbar

Spielen Sie ein paar der Schlagzeilen ab. Die Schlagzeilen ändern sich jeden Tag

Senden 3

Wiederholen Sie "Senden 2" und zeichnen Sie Ihren Versand auf

Spielen Sie die Aufzeichnung ab und kritisieren Sie Ihren Code. Kannst du es kopieren? Klingt es nach dem, was andere

hören sollen?

Session 14 Hausaufgabe Tag 3 - Farnsworth Geschwindigkeit: 10wpm KOPIEREN **SENDEN** Senden 1 Wärmen Sie die "Tageswaage" auf Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand mit einer effektiven Geschwindigkeit von 10 wpm Kopie 1 Ausführen von **LCWO-Codegruppen** 1-minütige Sitzung, gemischte Charaktere Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 10 wpm Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 2 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen) Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein Gruppen von 5 Charakteren Machen Sie zwei 1-minütige Sitzungen Senden Sie 2 Senden Sie nun Ihr Rufzeichen, Ihren Namen und Ihr QTH fünfmal hintereinander ohne Fehler Wenn du einen Fehler machst, fange wieder von vorne an Wenn Sie es nach drei Versuchen immer noch nicht fehlerfrei gesendet haben, machen Sie eine Pause und kommen Sie zurück, um es später erneut zu versuchen Kopie 3 QSO 105 anhören um 10wpm: https://cwops.org/wp-content/uploads/2022/07/qso-10.105.mp3 Hören Sie es sich bis zum Ende an, ohne anzuhalten. Dann hören Sie ein zweites Mal zu. Sie listen auf, um die wichtigen Teile des QSOs zu erhalten: CQer Anruf Sign_____ Anrufbeantworter Rufzeichen ____ CQer Name _____ Name des Beantworters ____ CQer RST gesendet CQer QTH _____ Beantworter QTH Senden 3 Führen Sie Send 2 erneut aus, während Sie Ihren Sendevorgang aufzeichnen Spielen Sie die Aufnahme ab und kritisieren Sie Ihre Sendung

52

Senden Sie Ihr Rufzeichen, Ihren Namen und Ihr QTH erneut, um das, was Sie durch das Zuhören Ihres Sendens gelernt

haben, in die Praxis umzusetzen

Session 15 Hausaufgaben Tag 1 - 3 Farnsworth-Geschwindigkeit: 11 wpm

KOPIEREN SENDEN

Senden 1

Wärmen Sie die "Tageswaage" auf Stellen Sie den Keyer auf eine Zeichengeschwindigkeit von 25 wpm ein und üben Sie den Zeichenabstand auf eine effektive Geschwindigkeit von 11 wpm

Kopie 1

Ausführen von LCWO-Codegruppen

1-minütige Sitzung, Briefe

Geschwindigkeit des Charakters: 25 wpm Effektive Geschwindigkeit: 11 wpm oder höher

Setzen Sie den zusätzlichen Wortabstand auf 3 (geben Sie sich etwas mehr Zeit zwischen den Gruppen)

Stellen Sie die Startverzögerung auf 2 Sekunden ein

Gruppen von 5 Charakteren

Führen Sie die 1-minütige Sitzung aus und überprüfen Sie die Ergebnisse

Wenn die Punktzahl weniger als 80 % beträgt, wiederholen Sie den Vorgang bis 80 % oder 5 Mal

Die Hausaufgabe für diese Woche lautet: GET ON THE AIR!! Machen Sie mindestens drei QSO's vor unserem nächsten Kurs!!

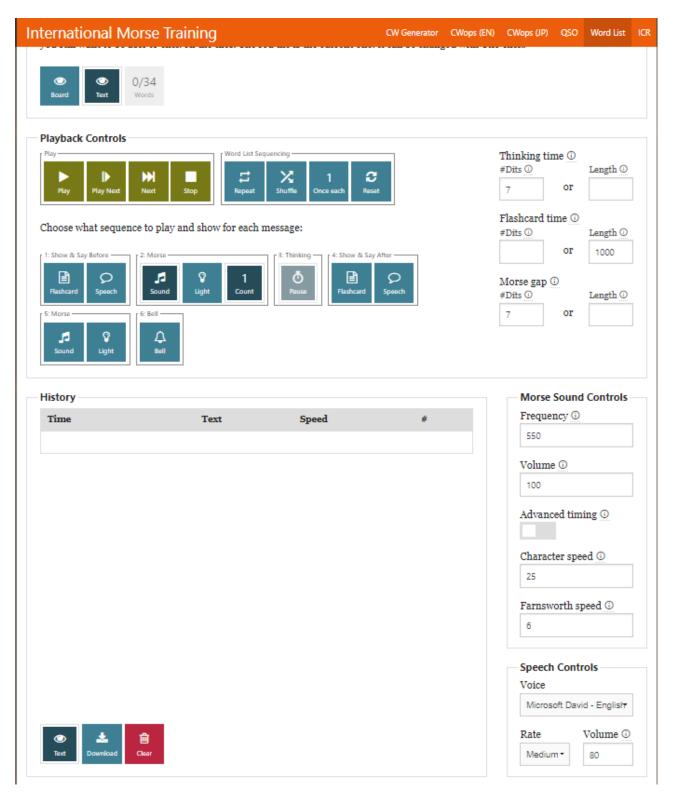
Session 16 Hausaufgaben

Inzwischen sollten Sie es sich zur Gewohnheit gemacht haben, täglich Morsezeichen zu üben. Ihre Hausaufgabe besteht darin, diese Übungsgewohnheit fortzusetzen. Lassen Sie es sich nicht entgehen.

Sie sollten auf Sendung gewesen sein und einige CW-Kontakte geknüpft haben. Die beste Nutzung Ihrer Morsecode-Kenntnisse ist es, AUF SENDUNG ZU GEHEN! Setze dir Ziele und verfolge deine Fortschritte!

Vielen Dank, dass Sie bis zum Ende des Semesters bei der Klasse geblieben sind!!

Anhang A: Morsecode-Welt-Setup für die Wortliste



Anhang B: Liste der EU-Ländercodes: Österreich BEI Belgien SEIN BG **Bulgarien** HR Kroatien CY **Zypern Tschechische Republik** CZ DK Dänemark ΕE **Estland** FΙ **Finnland** FR Frankreich DE Deutschland GR Griechenland Ungarn ΗU ΙE Irland LT Litauen LU Luxemburg Malta MΤ NL Niederlande .PL Polen **Portugal** PΤ RO Rumänien SK Slowakei SL Slowenien

Spanien

Schweden

ES

SE

Anhang C: Abkürzungen der US-Bundesstaaten

AK - Alaska

AL - Alabama

AR - Arkansas

AZ - Arizona

CA - Kalifornien

CO - Colorado

CT - Connecticut

DE - Delaware

FL - Florida

GA - Georgien

HI - Hawaii

IA - Iowa

ID - Idaho

IL - Illinois

IN - Indiana

KS - Kansas

KY - Kentucky

LA - Louisiana

MA - Massachusetts

MD - Maryland

ME - Maine

MI - Michigan

MN - Minnesota

MO - Missouri

MS - Mississippi

MT - Montana

NC - North Carolina

ND - Nord-Dakota

NE - Nebraska

NH - New Hampshire

NJ - New Jersey

NM - Neu-Mexiko

NV - Nevada

NY - New York

OH - Ohio

OK - Oklahoma

OR - Oregon

PA - Pennsylvania

RI - Rhode Island

SC - South Carolina

SD - Süd-Dakota

TN - Tennessee

TX - Texas

UT - Utah

VA - Virginia

VT - Vermont

WA - Washington

WI - Wisconsin

WV - West-Virginia

WY - Wyoming